

Les jeux vidéo occupent une place importante dans la vie des adolescents. Certes, ils sont amusants et ils peuvent développer les réflexes et la concentration. Cependant, je pense qu'ils deviennent dangereux quand on y joue sans limite.

D'abord, passer des heures devant un écran fatigue les yeux et provoque des maux de tête. Ensuite, le joueur qui reste assis toute la journée ne fait plus de sport, ce qui nuit à sa santé. De plus, beaucoup d'élèves négligent leurs devoirs pour terminer une partie, et leurs résultats scolaires baissent.

Il faut donc que les parents fixent un temps de jeu raisonnable afin que leurs enfants profitent des jeux sans en devenir esclaves.

I. Compréhension : (13 points)

1. Propose un titre au texte.
2. Quelle est la thèse défendue par l'auteur ?
3. Relève la concession. Par quel articulateur est-elle introduite ?
4. Relève trois arguments qui soutiennent la thèse.
5. « Cependant » exprime : a) la cause ; b) l'opposition ; c) la conséquence. Choisis.
6. Relève une phrase qui exprime le but. Quel est le mode du verbe après « afin que » ?
7. Conjugue au subjonctif présent : « Il faut que tu (faire) du sport et que tu (finir) tes devoirs. »
8. Es-tu d'accord avec l'auteur ? Justifie en une phrase.

II. Production écrite : (7 points)

Ton petit frère passe tout son temps sur son téléphone. Écris-lui un texte argumentatif (8 à 10 lignes) pour le convaincre de pratiquer une activité sportive. Utilise des articulateurs logiques et une concession.

بالتوفيق