

A. Compréhension de l'écrit

Éléments de réponse	Barème	Total
1) Les jeux vidéo et leur influence sur les adolescents.	1	7
2) « Je pense que les jeux vidéo ne sont pas dangereux s'ils sont utilisés avec modération. »	1	
3) Ils développent la réflexion et la rapidité ; les jeux en équipe apprennent à communiquer et à coopérer ; les jeux éducatifs permettent d'apprendre en s'amusant.	2×1	
4) C'est un argument, car il donne une raison qui soutient la thèse (on peut aussi accepter : argument illustré par des exemples — l'histoire, la géographie, les langues).	1	
5) a. Faux b. Vrai	2×0,5	
6) Exemple : « Les jeux vidéo, amis ou ennemis ? »	1	

B. Fonctionnement de la langue

Éléments de réponse	Barème	Total
1) Addition : d'abord, ensuite, de plus. Opposition : pourtant / cependant.	1,5	6
2) La cause. Il sera fatigué en classe parce qu' il manquera de sommeil.	1,5	
3) nous jouerons ; nous lirons .	2×0,75	
4) utile ≠ nuisible ; peu ≠ beaucoup (ou « de nombreux »).	2×0,75	

Situation d'intégration : critères

Éléments de réponse	Barème	Total
• Pertinence : forme de la lettre (lieu, date, formule d'appel, signature), avis clair et conseils adaptés.	2	7
• Utilisation des outils demandés : articulateurs logiques, impératif (organise, fixe, joue...), expression de la cause (parce que, car).	2	
• Correction de la langue : orthographe, conjugaison, ponctuation.	2	
• Cohérence et présentation.	1	